

## Point de départ

Suivez les étapes sur cette affiche pour commencer à utiliser le projecteur BrightLink :

- 1 Connectez votre ordinateur et installez le logiciel interactif
- 2 Interagissez avec l'écran
- 3 Utilisez la barre d'outils intégrée

## Interactivité BrightLink

Les crayons interactifs BrightLink transforment n'importe quel mur ou table en une surface interactive, avec ou sans l'utilisation d'un ordinateur.

La barre d'outils de commande du projecteur vous permet de commander le projecteur depuis l'écran comme lorsque vous utilisez la télécommande.



## Easy Interactive Tools

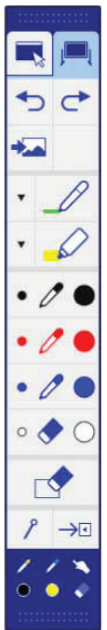
Si vous utilisez un ordinateur, vous pouvez vous servir du logiciel Easy Interactive Tools. Ce logiciel vous permet d'utiliser les crayons interactifs ou un doigt comme une souris pour annoter, enregistrer et interagir avec le contenu depuis votre ordinateur.




## Barre d'outils intégrée

Sans ordinateur, vous pouvez utiliser la barre d'outils intégrée au projecteur (Annotation PC Free). Elle vous permet d'annoter des images depuis une caméra de documents, une tablette, un lecteur DVD ou une autre source connectée à votre projecteur.

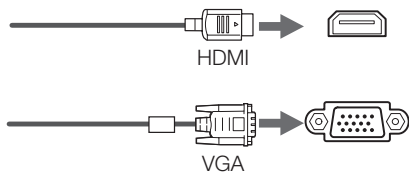
Vos élèves et vos collègues peuvent connecter leur propre ordinateur portable et annoter à la volée à l'aide de la barre d'outils intégrée, sans avoir besoin d'installer un logiciel.



# 1 Connectez votre ordinateur et installez le logiciel interactif

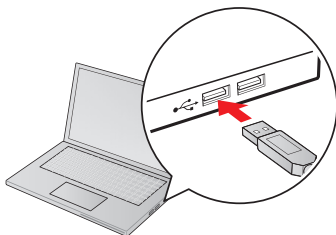
1 Mettez le projecteur sous tension en appuyant sur la touche  d'alimentation bleue sur la télécommande.




2 Branchez votre projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble HDMI ou VGA.




**Remarque :** Vous pouvez aussi afficher le contenu via une connexion USB à l'aide de la fonctionnalité USB Display. Consultez le *Guide de l'utilisateur BrightLink* en ligne pour obtenir plus d'informations.

3 Branchez le câble USB dans le port USB **TypeB** du projecteur et dans un port USB disponible de votre ordinateur.



4 La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande. Sélectionnez le menu **Extended** et appuyez sur . Sélectionnez **Language** et appuyez sur . Sélectionnez le français et appuyez sur . Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le système de menus.

5 Affichez une image provenant de votre ordinateur. Si l'image ne s'affiche pas, essayez les solutions suivantes :

- Sur certains ordinateurs portables Windows®, vous devrez peut-être maintenir la touche **Fn** enfoncée sur le clavier et appuyer sur **F7** ou sur la touche de fonction qui vous permet d'afficher l'image sur un écran externe. Elle pourrait être identifiée avec une icône comme celle-ci , ou encore avec les lettres **CRT/LCD**.

- Pour Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.
- Si vous avez un Mac, vous devez peut-être ouvrir **Préférences système** et sélectionner **Moniteurs**. Cliquez sur l'onglet **Disposition** et cochez la case **Recopie vidéo**.
- Essayez d'appuyer sur la touche **Source Search** de la télécommande.
- Appuyez sur la touche **Home** du projecteur ou de la télécommande afin de vérifier la source d'entrée et les paramètres.

Le logiciel interactif est peut-être déjà installé sur votre ordinateur, ou vous devrez peut-être l'installer. Si vous utilisez un Mac, vous aurez besoin d'Easy Interactive Driver et d'Easy Interactive Tools (ou un autre logiciel interactif). Sous Windows, vous avez uniquement besoin d'Easy Interactive Tools (ou un autre logiciel interactif).


Voici comment vérifier si le logiciel Easy Interactive Tools est déjà installé sur votre ordinateur :

## Si vous utilisez un Mac :

Cherchez les dossiers Easy Interactive Driver et Easy Interactive Tools dans le dossier Applications sur votre disque dur. Si vous trouvez ces dossiers, le logiciel Easy Interactive est installé.

## Si vous utilisez Windows :

**Windows 10/Windows 8.x** — Naviguez vers l'écran **Applications** ou le menu **Toutes les applications** et sélectionnez **Easy Interactive Tools**.

**Toutes les autres versions** — Sélectionnez  ou **Démarrer > Tous les programmes** ou **Programmes > EPSON Projector > Easy Interactive Tools Ver. 4.2**.

Si vous voyez Easy Interactive Tools, le logiciel est installé.

Si le logiciel n'est pas installé, essayez l'une de ces options pour l'installer :

- Utilisez le CD « EPSON Projector Software for Easy Interactive Function » inclus avec le projecteur.
- Téléchargez la plus récente version depuis le site Web [www.epson.ca/brightlinklogiciels](http://www.epson.ca/brightlinklogiciels) et sélectionnez votre produit.

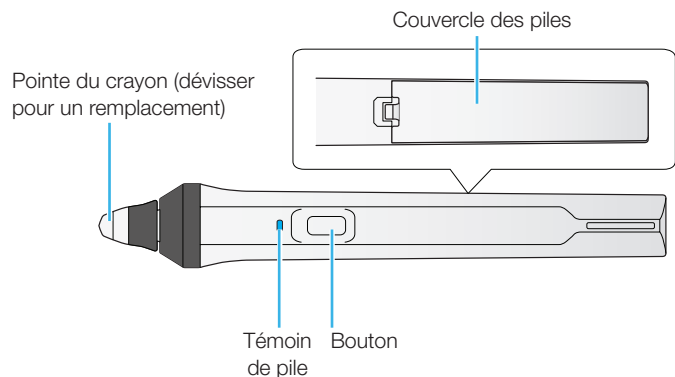
Pour plus d'informations au sujet du logiciel d'Easy Interactive Tools, consultez la fiche de conseils Easy Interactive Tools en ligne ou le *Guide de l'utilisateur BrightLink* en ligne.

## 2 Interagissez avec l'écran

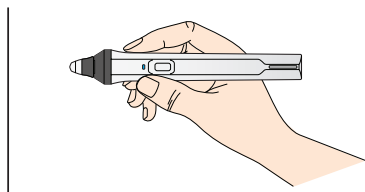
### Crayons interactifs

Votre projecteur comprend 2 crayons, soit un orange (crayon interactif A) et un bleu (crayon interactif B).

Les crayons ont deux types de pointe : une pointe douce et une pointe dure. Assurez-vous qu'une pile AA est insérée dans chaque crayon.



- Pour mettre le crayon sous tension, saisissez-le. Le témoin bleu s'allumera brièvement. Si la pile est faible, le témoin clignotera.
- Maintenez le crayon perpendiculaire au tableau comme indiqué ci-dessous.



- Lorsque vous avez terminé d'utiliser le crayon, placez-le simplement à l'écart de l'écran de projection.

**Remarque :** Les crayons s'éteignent automatiquement après environ 15 secondes d'inactivité. Saisissez le crayon afin de le mettre sous tension de nouveau.

### Commande tactile

Vous pouvez utiliser un doigt pour effectuer les mêmes fonctions que le crayon interactif lorsque l'unité tactile est installée. Vous pouvez utiliser le crayon ou un doigt ou les deux en même temps.

Lorsque vous effectuez des commandes tactiles, vous pouvez utiliser deux doigts dans le mode d'annotation ou le mode d'annotation pour tableau blanc ou six doigts en mode interactif pour ordinateur.

### Utilisation du crayon ou du doigt comme souris

Lorsque vous êtes en mode interactif avec l'ordinateur, vous pouvez utiliser votre crayon ou un doigt comme souris afin d'interagir avec le bureau de votre ordinateur.

| Commandes de souris                     | Action avec le crayon/ un doigt  |
|---|--|
| Clic gauche                             | Toucher le tableau   |
| Double-clic                             | Toucher deux fois  |
| Clic droit                              | Appuyer la touche du crayon<br>Toucher et maintenir un doigt sur la surface pendant 3 secondes |
| Déplacer le curseur                     | Survoler le tableau  |
| Cliquer sur un élément et faire glisser | Toucher et maintenir l'élément, puis faire glisser   |

Si votre appareil prend en charge ces fonctions, vous pouvez aussi essayer l'une de ces options :

- Pour zoomer vers l'avant ou l'arrière, touchez un élément en utilisant deux doigts et éloignez vos doigts (zoom vers l'intérieur) ou rapprochez-les l'un de l'autre (zoom vers l'extérieur).
- Pour faire pivoter une image, touchez l'image avec deux doigts, puis faites pivoter la main.
- Pour faire défiler une page vers le haut ou vers le bas, ou pour passer à la page suivante ou précédente dans la fenêtre d'un navigateur, faites glisser vos doigts ou appuyez rapidement sur l'écran.

Consultez le *Guide de l'utilisateur* BrightLink en ligne pour obtenir plus d'informations.

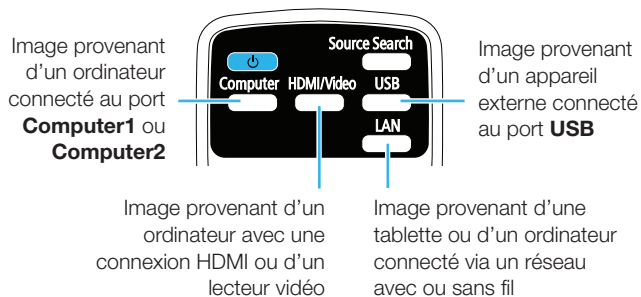
### Des problèmes?




Si la position du curseur ne correspond pas à celle du crayon ou de votre doigt, suivez les instructions de calibrage au verso de cette affiche.

# 3 Utilisez la barre d'outils intégrée


La barre d'outils intégrée du projecteur vous permet d'annoter des images provenant d'autres appareils qui sont connectés au projecteur, tels qu'une caméra de documents, une tablette ou une autre source. Cela correspond à Annotation PC Free.

- 1 Appuyez sur l'une des touches de source sur la télécommande pour sélectionner la source de l'image que vous souhaitez annoter.



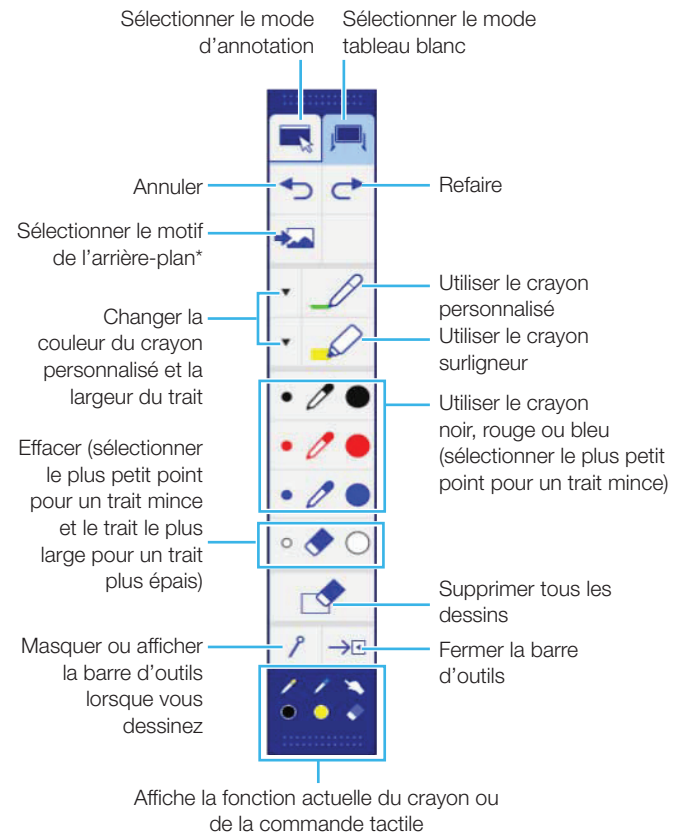
- 2 Pour activer la barre d'outils, appuyez sur le tableau avec le crayon ou un doigt. Si vous ne voyez pas l'icône , touchez l'icône , puis touchez l'icône .

**Remarque :** Si l'icône  est la seule qui s'affiche, le mode Annotation PC Free est déjà activé.

- 3 Pour fermer la barre d'outils, touchez l'icône  au bas de la barre d'outils.

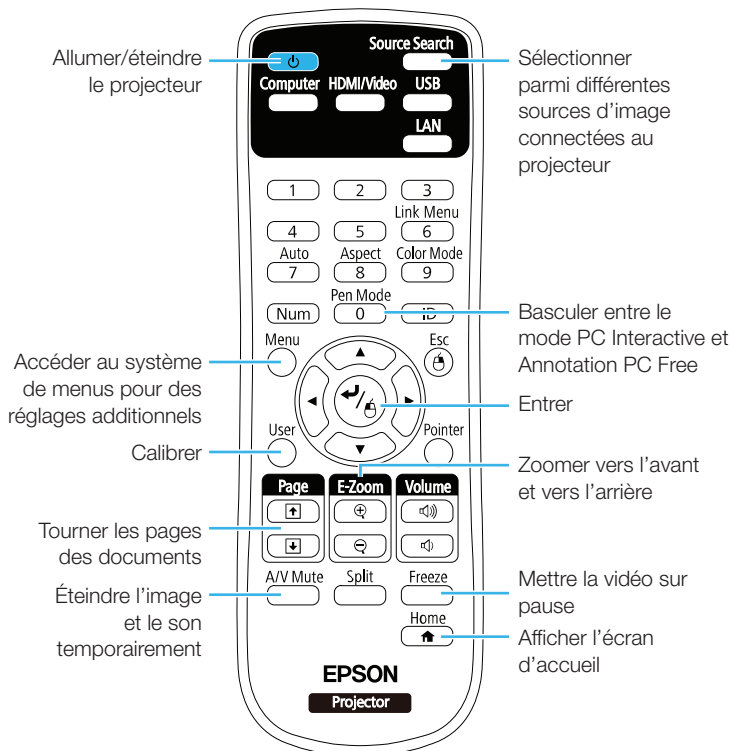
Il y a deux barres d'outils disponibles sous le mode Annotation PC Free, une pour le mode d'annotation et une pour le mode tableau blanc. Plusieurs outils sont les mêmes que ceux du logiciel Easy Interactive Tools, mais il y a moins de fonctionnalités disponibles.

- Le mode d'annotation affiche la barre d'outils intégrée sur n'importe quelle image projetée.
- Le mode tableau blanc vous permet de projeter un écran blanc ou noir ou un motif d'arrière-plan, et d'utiliser le crayon ou un doigt pour écrire ou dessiner comme vous le feriez sur un tableau noir ou blanc.



\* En mode d'annotation, l'outil  de sélection d'arrière-plan ne s'affiche pas.

# Utilisez la télécommande



Pour obtenir plus d'informations concernant l'utilisation de la télécommande :

- Consultez le *Guide de l'utilisateur BrightLink* en ligne.
- Visionnez une vidéo à l'adresse [www.epson.ca/brightlinkvideos](http://www.epson.ca/brightlinkvideos) (vidéos présentées en anglais seulement).

## Calibrez

Le calibrage coordonne la position du crayon ou du doigt avec la position de votre curseur. Si la position du crayon ou du doigt et celle du curseur ne correspondent pas, vous pouvez effectuer un calibrage automatique, ou un calibrage manuel pour une plus grande précision.

**Remarque :** Vous devez effectuer un calibrage du crayon avant le calibrage de la commande tactile.

### Calibrage du crayon

- 1 Pour lancer le calibrage du crayon, appuyez sur la touche **User** de la télécommande, ou appuyez sur la touche **Home** et sélectionnez **Calibrage auto**.
- 2 Lorsque l'écran de calibrage automatique s'affiche, effectuez l'une des étapes suivantes :

- Appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$  pour exécuter le calibrage automatique, puis attendez que le calibrage se termine.
- Sélectionnez **Non**, puis appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$  et suivez les étapes ci-dessous pour calibrer manuellement.

- 3 Sélectionnez **Calibrage manuel**, puis appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .
- 4 Lorsque l'écran de calibrage manuel s'affiche, appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$  pour sélectionner **Oui**.
- 5 Touchez le centre des cercles à l'écran avec le crayon afin d'effectuer un calibrage manuel.

### Calibrage de la commande tactile

**Remarque :** Si vous ne pouvez pas effectuer un calibrage de la commande tactile, assurez-vous que l'installateur a bien placé l'unité tactile et a effectué un réglage de l'angle.

- 1 Pour lancer le calibrage de la commande tactile, appuyez sur la touche **User** de la télécommande, ou appuyez sur la touche **Home** et sélectionnez **Calibrage auto**.
- 2 Lorsque l'écran de calibrage automatique s'affiche, sélectionnez **Non**, puis appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$  et suivez les étapes ci-dessous.
- 3 Sélectionnez **Config. uni. tactile**, puis appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .
- 4 Sélectionnez **Calibrage tactile**, puis appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$ .
- 5 Lorsque l'écran de calibrage manuel s'affiche, appuyez sur  $\leftarrow/\rightarrow$  pour sélectionner **Oui**.  
Un cercle vert s'affiche dans la partie supérieure gauche de l'image projetée.
- 6 Touchez et maintenez un doigt sur le centre du cercle jusqu'à ce que le cercle disparaisse et qu'un autre cercle s'affiche.

**Remarque :** Assurez-vous de toucher le centre de chaque cercle, sinon le calibrage pourrait ne pas être précis.

- 7 Continuez jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cercle.

Pour obtenir des instructions détaillées, consultez le *Guide de l'utilisateur BrightLink* en ligne.

## Choix du bon outil

Si vous possédez déjà un logiciel d'annotation, vous pouvez l'utiliser avec le projecteur BrightLink. Si vous utilisez Microsoft® Office 2003 ou une version plus récente, vous pouvez également utiliser les « outils encre » pour ajouter des notes manuscrites dans vos documents et vos présentations PowerPoint®.

Voici quelques conseils pour choisir le bon outil parmi ceux qui sont inclus avec votre projecteur BrightLink :

|  | Barre d'outils intégrée | Logiciel Easy Interactive Tools |
|--|-------------------------|---------------------------------|
| Aucun ordinateur?  | ✓                       |                                 |
| Utiliser le crayon ou un doigt comme souris                                |                         | ✓                               |
| Utiliser le tableau pour dessiner sur du contenu provenant de l'ordinateur | ✓                       |                                 |
| Dessiner sur le tableau en utilisant l'ordinateur                          |                         | ✓                               |
| Utiliser simultanément deux crayons et jusqu'à deux doigts                 | ✓                       |                                 |
| Utiliser simultanément jusqu'à deux crayons et six doigts*                 |                         | ✓                               |
| Enregistrer les annotations comme fichier JPEG                             | ✓                       |                                 |
| Enregistrer les annotations comme image, PDF ou format modifiable          |                         | ✓                               |

\* Selon le type de connexion. Consultez le *Guide de l'utilisateur* BrightLink en ligne pour obtenir plus d'informations.

## Vous avez besoin d'aide?

### Soutien téléphonique

Le service Epson® PrivateLine® est là pour vous!

Vous n'avez qu'à composer le 1 800 637-7661. Ce service est disponible pendant toute la durée de la période de garantie.

Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien pour projecteurs en composant le 905 709-3839 (Canada) ou le 562 276-4394 (États-Unis).

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi. Les jours et les heures de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain sont éventuellement à prévoir.

### Soutien en ligne

Pour accéder au *Guide de l'utilisateur*, aux FAQ et encore plus, visitez le site Web à l'adresse [www.epson.ca/brightlinklogiciels](http://www.epson.ca/brightlinklogiciels) et sélectionnez votre produit.

EPSON est une marque déposée et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation. BrightLink et PrivateLine sont des marques déposées d'Epson America, Inc.

Mac est une marque de commerce d'Apple Inc., enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

© 2016 Epson America, Inc., 9/16

CPD-50952



\*413272600\*

**EPSON**  
EXCEED YOUR VISION