

Projecteur interactif 695Wi

Utilisation des outils de base du projecteur

Ouverture

Appuyez sur l'interrupteur bleu pour allumer le projecteur.



Appuyez sur une touche du clavier pour allumer l'ordinateur NUC.



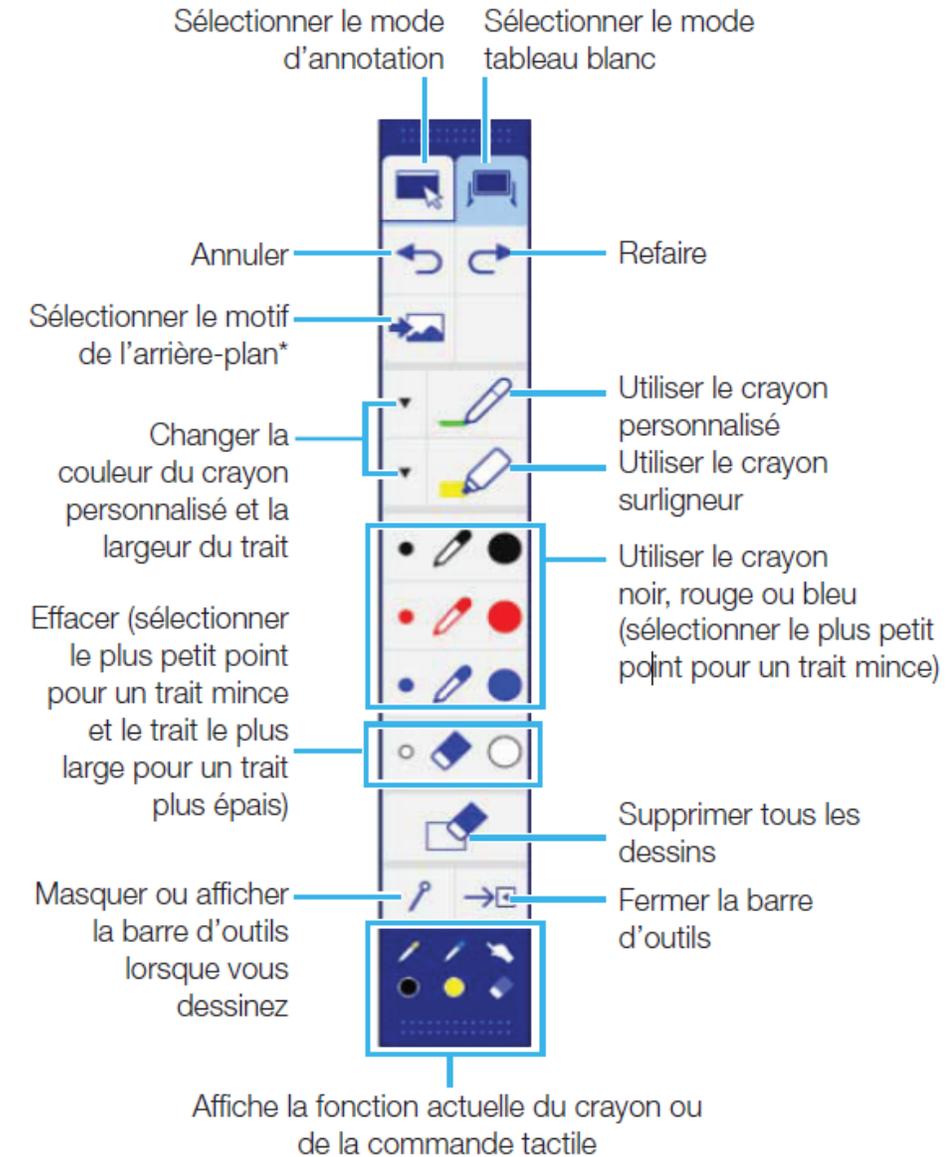
Barre d'outils de dessin

2 modes :

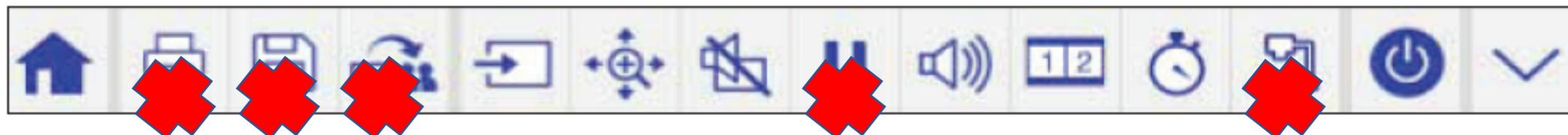
Mode souris (interactif)



Mode crayon (annotation)

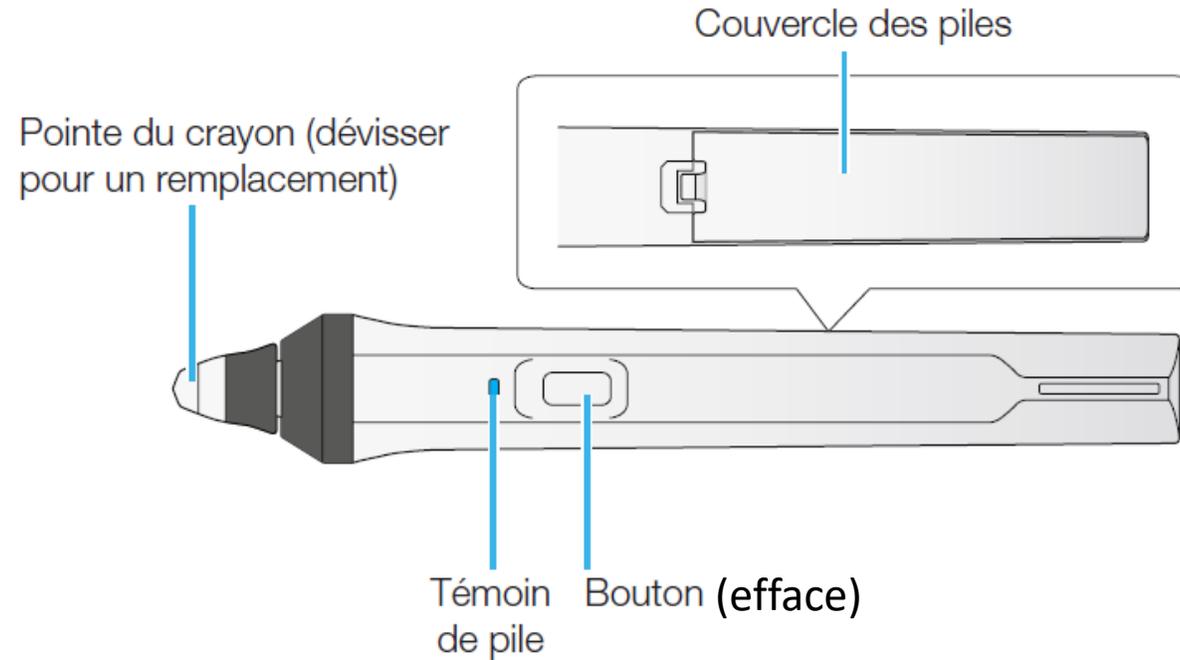


Barre de commandes



	Écran d'accueil. Accès à la division de l'écran.		Volume du projecteur		Fait disparaître la barre de commandes.
	Modifie la source HDMI		Projeter deux sources. (ajuster la dimension de chaque zone dans les paramètres de ce menu).		
	zoom		Active une minuterie ou un compte à rebour		
	Éteindre le son et la projection (ex. durant une pause)		Éteindre le projecteur (éteindre votre session d'abord).		

Les crayons interactifs



- Pour mettre le crayon sous tension, saisissez-le. Le témoin bleu s'allumera brièvement. Si la pile est faible, le témoin clignotera.

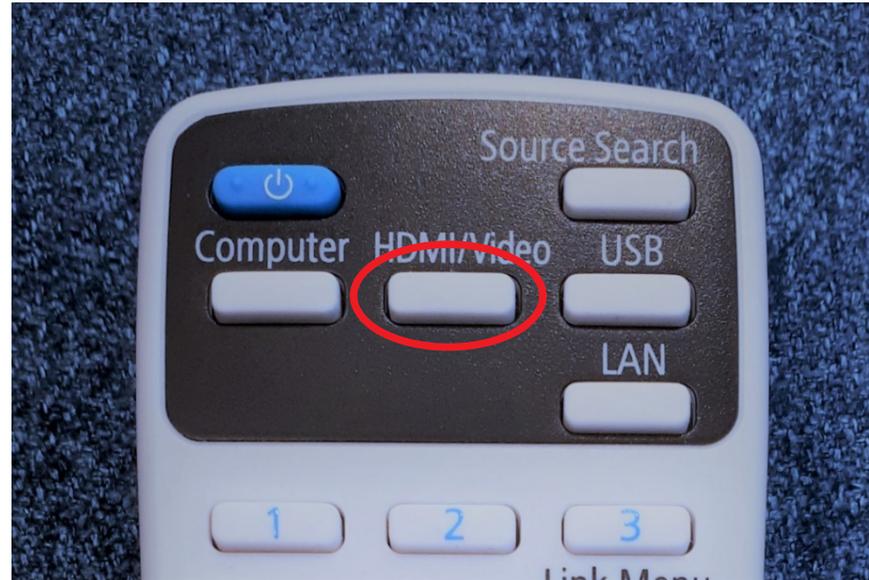
La manette

Pour changer de source :

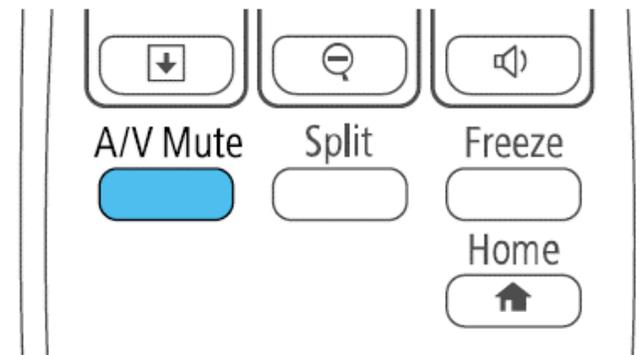
HDMI 1 = NUC

HDMI 2 = Portable

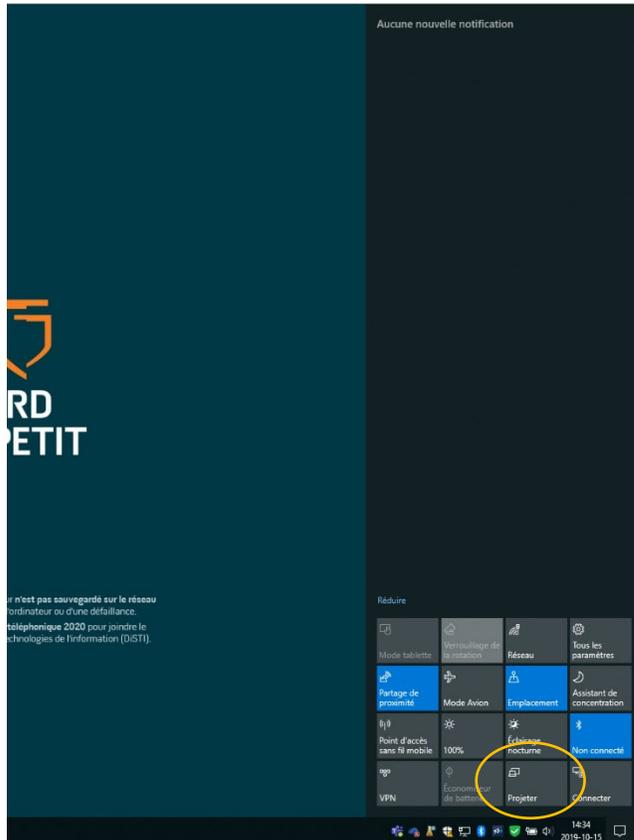
Ou Source Search



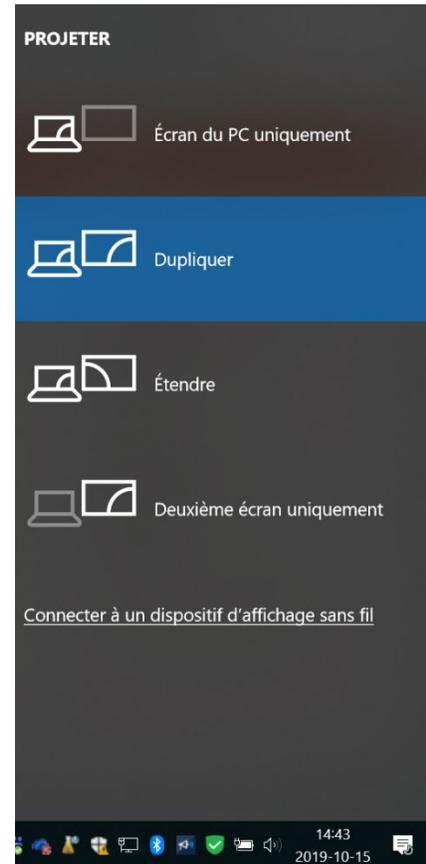
Pour fermer l'écran et le son : A/V Mute



Dupliquer un contenu à partir d'un portable

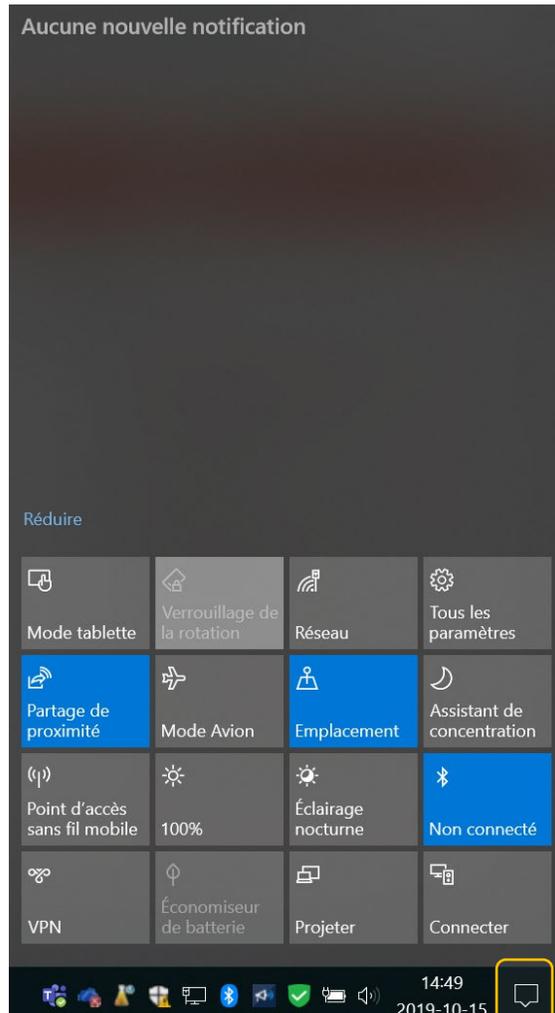


1. Ouvrir la boîte de notification.
2. Cliquez sur **Développer**.
3. Cliquez sur la tuile Projeter.



- HDMI 2
- La connection Internet doit être sur CEMIP.
- Dupliquer.
- Connecter à un dispositif d'affichage sans fil.
- Choisir le projecteur :
Classe_active ou
Zone_discussion

Fonctions additionnelles



- Pour changer facilement de fenêtre, glissez votre doigt horizontalement à partir de l'extérieur de l'écran sur le tableau.
- Pour accéder au clavier, utilisez le mode tablette (situé dans la boîte de notification, à l'extrémité droite de la barre des tâches).

Proposition d'exercices

1. Allumer le projecteur et le NUC.
2. Ouvrir un document de votre choix :PPT, document, vidéo
 - Annoter le document avec un crayon ou votre doigt ;
 - Effectuer un zoom ;
 - Ouvrir le tableau blanc pour donner une explication additionnelle.
3. Ouvrir une page Internet.
4. Démarrer la minuterie.

