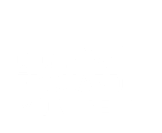
Utiliser le tableau blanc



**Mise en contexte**

Souhaitez-vous écrire sur une surface blanche ou inviter les étudiants à collaborer sur une surface d’écriture ? Le téléviseur interactif vous offre cette possibilité avec l’option de sauvegarder vos pages d’écriture et de les partager avec les étudiants.

## Démarche pour dessiner

1. Ouvrez le tableau blanc depuis l’écran d’accueil.
2. Cliquer sur le **crayon** situé dans le bas de l’écran.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Un menu d’outils de dessin va s’ouvrir. |

1. Sélectionner le **crayon** ou le **surligneur**, la **taille de la pointe** et la **couleur**.

|  |  |
| --- | --- |
|  | * Il est possible d’écrire avec le doigt ou avec un des stylets fournis avec l’écran. * Il est possible de regrouper des éléments dessinés en un seul objet. Pour ce faire, il suffit de cliquer sur le symbole du **curseur en forme de pointe** situé à gauche du crayon, d’encercler les éléments à regrouper et de cliquer sur le symbole d’un **regroupement** dans le menu situé au-dessous de la sélection.   Une image contenant texte  Description générée automatiquement |

|  |  |
| --- | --- |
|  | * Il est possible d’utiliser 2 couleurs simultanées en cliquant sur le symbole . |

## Démarche pour effacer

1. Cliquer sur la **gomme à effacer** située dans le bas de l’écran, à côté du crayon.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Un menu d’effacement va s’ouvrir. |

1. Sélectionner la **1re option (trait continu)** pour effacer une zone du dessin avec la main ou le doigt ; sélectionner la **2e option (trait pointillé)** pour effacer un trait de crayon ; sélectionner la **3e option (All)** pour effacer tout l’écran.

|  |  |
| --- | --- |
|  | * Il est possible d’effacer avec la main, simplement en utilisant cette dernière comme on le fait avec une brosse à tableau standard. Pour effacer une portion précise du dessin, il est préférable d’utiliser le doigt ou le stylet. * Il est possible de revenir sur une décision d’effacement en utilisant la **flèche de retour en arrière** située dans le coin inférieur droit de l’écran.   Une image contenant texte  Description générée automatiquement |

## Démarche pour ajouter une forme géométrique

1. Cliquer sur les **formes géométriques** situées dans le bas de l’écran.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Un sous-menu va s’ouvrir. |

1. Dans ce nouveau menu, cliquer sur les **formes géométriques**.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Un autre sous-menu va s’ouvrir.  Une image contenant texte, tableau blanc  Description générée automatiquement |

1. Cliquer sur la **forme désirée**.

|  |  |
| --- | --- |
|  | La forme va s’afficher, ainsi qu’un menu d’édition. |

## Démarche pour ajouter d’autres accessoires

1. Cliquer sur la **boîte** située dans le bas de l’écran.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Un sous-menu va s’ouvrir. |

1. Sélectionner **l’accessoire** désiré.

## Démarche pour ajouter des pages AU TABLEAU BLANC

1. Cliquer sur le **+** situé dans le coin inférieur droit de l’écran.

|  |  |
| --- | --- |
|  | À chaque clique sur le **+**, une page vide va s’afficher, ainsi que des flèches pour naviguer d’une page à l’autre. |

1. Cliquer sur le **chiffre** indiquant le nombre de pages.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Un sous-menu va s’ouvrir. |

1. Sélectionner la **page** à afficher et recliquer sur le chiffre pour fermer le sous-menu.

|  |  |
| --- | --- |
|  | * Il est possible de dupliquer, ajouter ou supprimer une page en cliquant sur le symbole des **points verticaux** dans le coin supérieur droit d’une vignette de page. |

**DÉMARCHE POUR DIVISER LE TABLEAU EN 2 OU 3 SECTIONS**

1. Cliquer sur la **boîte à outils** située dans le bas de l’écran.

|  |  |
| --- | --- |
| Une image contenant symbole, capture d’écran, logo, Graphique  Description générée automatiquement | Un sous-menu va s’ouvrir.  Une image contenant texte, Police, capture d’écran, conception  Description générée automatiquement |

1. Cliquer sur l’icône du **tableau à colonnes**.

|  |  |
| --- | --- |
| Une image contenant symbole, capture d’écran, logo, Graphique  Description générée automatiquement | La fenêtre du nombre d’équipe va s’ouvrir.  Une image contenant texte, capture d’écran, Système d’exploitation, nombre  Description générée automatiquement |

1. Sélectionner le **nombre d’équipes** souhaitées.
2. Cliquer sur **Démarrer**.

Fin de la procédure